

Развивающие игры, направленные на социально-коммуникативное развитие

Средняя группа (дети 4-5 лет)

Июль

Дошкольник входит в мир социальных отношений

1. Игра «Волшебный стул»

Цель: воспитывать умение быть ласковым, активизировать в речи детей нежные, ласковые слова.

Ход игры: Один из игроков (можно привлечь всех членов семьи) садится в центр на «волшебный стул», а остальные говорят о нем добрые, ласковые слова.

2. Игра «Магазин вежливых слов»

Цель: развивать доброжелательность, умение налаживать контакт со окружающими людьми.

Ход игры: Взрослый говорит: «У меня в магазине на полке лежат вежливые слова: приветствия (здравствуйте, доброе утро, добрый день и т.д.); ласковые обращения (дорогая мамочка, милая мамочка и т.д.); просьбы (дай пожалуйста, помоги пожалуйста и т.д.) Я буду предлагать тебе различные ситуации, а ты покупать у меня нужные слова.»

Ситуация. Бабушка принесла из магазина яблоки. Тебе очень хочется, но бабушка сказала, что нужно дождаться обеда.

Как ты ее попросишь, чтобы она все таки дала тебе яблоко?

И т.п.

3. Игра «Про кого я говорю»

Цель: развивать внимательность к другим людям, наблюдательность, умение ориентироваться на основные признаки описываемого объекта.

Ход игры: один из игроков описывает сидящего перед ним члена семьи, называя детали его одежды и внешнего вида. Например: «Это девочка, на ней юбка и кофточка, волосы у нее светлые, бант красный. Она любит играть с куклой Таней.»

4. Игра «Опиши друга»

Цель: развивать внимательность к другим людям, наблюдательность, память.

Ход игры: Игроки встают спиной друг к другу и по очереди описывают причёску, одежду, лицо своего партнера. Потом описание сравнивается с оригиналом и делается вывод о том, насколько каждый был точен.

5. Игра «Что изменилось?»

Цель: развитие внимательности и наблюдательности, необходимых для эффективного общения.

Ход игры: Водящий выходит из комнаты. За время его отсутствия во внешнем виде и расположении игроков производится несколько изменений (в причёске, в одежде, можно пересесть на другое место), но не больше двух – трех изменений.